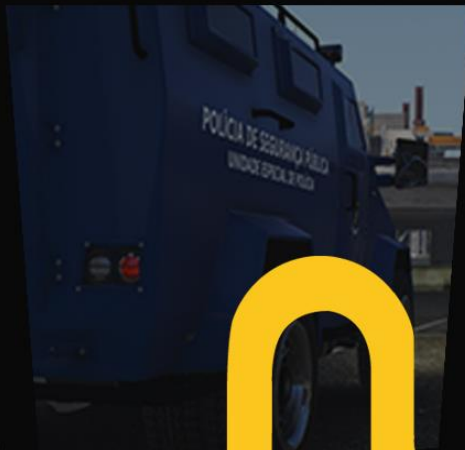


# POLÍCIA SEGURANÇA PÚBLICA & INEM - HELICÓPTERO v2.0

PUBLIC SECURITY POLICE & EMS – HELICOPTER

BACKINGHAM SWIFT **REPLACE** POLMAV



pcGAMESmods  
by workgrafix



## INDICE - INDEX

1. INSTALAÇÃO
2. INSTALL
3. CRÉDITOS / CREDITS
4. DOWNLOAD FONTE ORIGINAL – DOWNLOAD ORIGINAL FONT
5. SOFTWARE NECESSÁRIO RECOMENDADO - SOFTWARE NEEDED RECOMMENDED
6. VIDEOS TUTORIAIS
7. ALTERAÇÕES – CHANGE LOG

## ATENÇÃO - ATTENTION

PT

1. O uso recreativo, privado e pessoal de imagens e marcas da **Polícia de Segurança Pública e Serviço Nacional de Saúde** não está sujeito a autorização prévia.  
Mas para fins comerciais e públicos tais como vender e publicar vídeos terá de ter autorização.
2. Não redistribua sem autorização prévia por parte da **workgrafix**
3. A **workgrafix** não se responsabiliza por danos causados no Jogo ou Computador.
4. **NÃO ACONSELHAMOS A JOGAREM EM MODO ONLINE COM MODS POIS PODEM SER BANIDOS...**

EN:

1. The recreational, private and personal use of images and brands of **Public Security Police and National Health Service** is not subject to prior authorization.  
But for commercial and public purposes such as selling and publishing videos have to have permission.
2. Do not redistribute without permission from the **workgrafix**
3. The **workgrafix** is not responsible for damage to the Game or computer.
4. **DO NOT ADVISE THE PLAY IN ONLINE MODE WITH MODS AS MAY BE BANNED ...**

**OBRIGADO**, por usares os meus mod. **THANK YOU**, for using my mod.

## CONTACTOS – CONTACTS

**E:** [pcgm@workgrafix.com](mailto:pcgm@workgrafix.com) **F:** <http://bit.ly/2hxE7WV> **Y:** <http://bit.ly/2h5KlqW> **W:** <http://bit.ly/2i6yHCq>

||| **PT** ||||||||||||||||||| **INSTALAÇÃO** |||||||||||||||||||

**SUBSTITUIR:** 1º CAMINHO: .../mods/update/x64/dlcpacks/patchday3ng/dlc.rpf/x64/levels/gta5/vehicles.rpf/

**ADICIONAR:** 2º CARVARIATIONS.META .../mods/update/x64/dlcpacks/mpluxe2/dlc.rpf/common/data

... [clica para abrir o ficheiro \*\*carvariations.txt\*\* em anexo](#)

**SUBSTITUIR:** 3º VEHICLES.META .../mods/update/update.rpf/common/data/levels/gta5/

... [clica para abrir o ficheiro \*\*vehicles.txt\*\* em anexo](#)

**SUBSTITUIR:** 4º HANDLING.META .../mods/update/update.rpf/common/data

... [clica para abrir o ficheiro \*\*handling.txt\*\* em anexo](#)

**RAPPEL SCRIPT:**

**ADICIONAR:** NA PASTA SCRIPTS QUE SE ENCONTRA DENTRO DA RAIZ DA INSTALAÇÃO

A PCGAMESMODS NÃO SE RESPONSABILIZA POR MODS FEITOS POR TERCEIROS

**OBRIGADO**, por usares os meus mod. **THANK YOU**, for using my mod.

**CONTACTOS – CONTACTS**

**E:** [pcgm@workgrafix.com](mailto:pcgm@workgrafix.com) **F:** <http://bit.ly/2hxE7WV> **Y:** <http://bit.ly/2h5KlqW> **W:** <http://bit.ly/2i6yHCq>

||| **EN** ||||||||||||||||||| **INSTALL** |||||||||||||||||||

**REPLACE: 1º** PATH: .../mods/update/x64/dlcpacks/patchday3ng/dlc.rpf/x64/levels/gta5/vehicles.rpf/

**ADD: 2º** CARVARIATIONS.META .../mods/update/x64/dlcpacks/mpluxe2/dlc.rpf/common/data/

... click to open the file attached **carvariations.txt**

**REPLACE: 3º** VEHICLES.META .../mods/update/update.rpf/common/data/levels/gta5/

... click to open the file attached **vehicles.txt**

**REPLACE: 4º** HANDLING.META .../mods/update/update.rpf/common/data

... click to open the file attached **handling.txt**

**RAPPEL SCRIPT:**

**ADD: IN THE SCRIPTS FOLDER THAT IS FOUND WITHIN THE INSTALLATION ROOT**

**PCGAMESMODS IS NOT RESPONSIBLE FOR MODS BY THIRD PARTIES**

**OBRIGADO**, por usares os meus mod. **THANK YOU**, for using my mod.

**CONTACTOS – CONTACTS**

**E:** pcgm@workgrafix.com **F:** <http://bit.ly/2hxE7WV> **Y:** <http://bit.ly/2h5KlqW> **W:** <http://bit.ly/2i6yHCq>

### CRÉDITOS – CREDITS:

- Model: **Rockstars**
- Converter Template: **workgrafix**
- Template: **workgrafix**
- Carvariations Adjustments: **workgrafix**
- Vehicles Adjustments: **workgrafix**
- Handling Adjustments: **workgrafix**
- Rappel Accessories: **Rockstars**
- Rappel Accessories: Adjustments: **workgrafix**

### DOWNLOAD FONTE ORIGINAL – DOWNLOAD ORIGINAL FONT:

- Link:

### SOFTWARE NECESSÁRIO RECOMENDADO - SOFTWARE NEEDED RECOMMENDED

- **OpenIV:** <http://openiv.com/>
- **Rappel Mod:** <https://www.gta5-mods.com/scripts/rappel-from-maverick-helicopters>

### VIDEOS TUTORIAIS

- **OpenIV:** <https://www.youtube.com/watch?v=eyKObXa6btE>
- **pcGAMESmods:** [https://www.youtube.com/watch?v=dw5uWHq0NIU&list=PLrLVNnJziaazxK-eliSQxA18A\\_9X9VgYV](https://www.youtube.com/watch?v=dw5uWHq0NIU&list=PLrLVNnJziaazxK-eliSQxA18A_9X9VgYV)

### ALTERAÇÕES - CHANGE LOG:

#### 12-06-2017 v2.0

- **PT:**
  - Adicionada forma de Rappel
  - Skin's melhoradas
- **EN:**
  - Added Rappel shape
  - Skin's improved

#### 26-02-2017 v1.0

- **PT:**
  - Lançamento
  - Multi Template POLICIA E INEM
- **EN:**
  - First Release
  - Multi Template POLICE AND EMS

**OBRIGADO**, por usares os meus mod. **THANK YOU**, for using my mod.

### CONTACTOS – CONTACTS

**E:** [pcgm@workgrafix.com](mailto:pcgm@workgrafix.com) **F:** <http://bit.ly/2hxE7WV> **Y:** <http://bit.ly/2h5KlqW> **W:** <http://bit.ly/2i6yHCq>