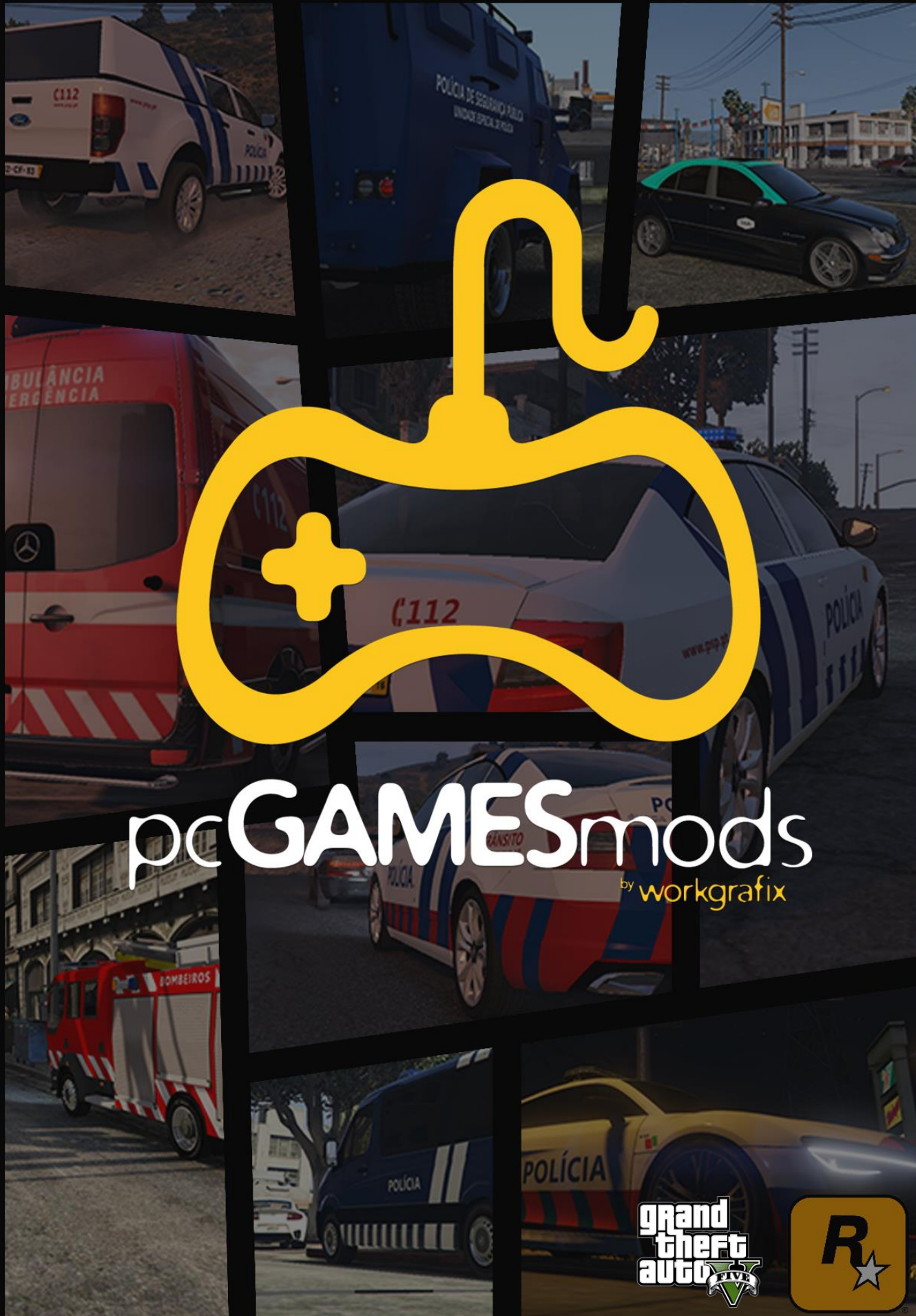


PORTUGUESE REPUBLICAN NATIONAL GUARD
VOLKSWAGEN SCIROCCO [ADD-ON DLCLIST] v1.0 - 2016



INDICE - INDEX

1. INSTALAÇÃO
2. INSTALL
3. CRÉDITOS / CREDITS
4. ALTERAÇÕES – CHANGE LOG
5. DOWNLOAD FONTE ORIGINAL – DOWNLOAD ORIGINAL FONT
6. SOFTWARE NECESSÁRIO - REQUIRED SOFTWARE
7. CONTACTOS – CONTACTS

ATENÇÃO - ATTENTION

PT

1. O uso recreativo, privado e pessoal de imagens e marcas **Guarda Nacional Republicana** não está sujeito a autorização prévia.
Mas para fins comerciais e públicos tais como vender e publicar videos terá de ter autorização.
2. Não redistribua sem autorização prévia por parte da **workgrafix**
3. A **workgrafix** não se responsabiliza por danos causados no Jogo ou Computador.
4. **NÃO ACONSELHAMOS A JOGAREM EM MODO ONLINE COM MODS POIS PODEM SER BANIDOS...**

EN:

1. The recreational, private and personal use of images and brands **Republican National Guard** is not subject to prior authorization.
But for commercial and public purposes such as selling and publishing videos have to have permission.
2. Do not redistribute without permission from the **workgrafix**
3. The **workgrafix** is not responsible for damage to the Game or computer.
4. **DO NOT ADVISE THE PLAY IN ONLINE MODE WITH MODS AS MAY BE BANNED ...**

OBRIGADO, por usares os meu mod. **THANK YOU**, for using my mod.

CONTACTOS – CONTACTS

Email: pcgm@workgrafix.com **Facebook:** facebook.com/pcgamesmods **Youtube:** ytube.workgrafix.com

1º ADICIONAR: CAMINHO: mods / update / x64 / dlcpacks

- Criar uma pasta com o nome **SHERIFFSCI** dentro da pasta **dlcpacks**
- Descompactar a pasta .zip
- Arrastar para dentro da pasta criada o ficheiro **dlc.rpf**

2º ADICIONAR: CAMINHO: mods / update / update.rpf / common / data

- Arrastar para o ambiente de trabalho os seguintes ficheiros “**DLCLIST.XML**” e “**EXTRATITLEUPDATE.META**” e editar com Notepad, acrescentado a seguintes linhas em cor amarela mais a baixo.

DLCLIST.XML =

```
<Item>dlcpacks:\sheriffsci\</Item>
</Paths>
</SMandatoryPacksData>
```

EXTRATITLEUPDATE.META =

```
<Item type="SExtraTitleUpdateMount">
  <deviceName>dlc_sheriffsci:</deviceName>
  <path>update:/dlc_patch/sheriffsci/</path>
</Item>
</Mounts>
</SExtraTitleUpdateData>
```

- Salvar os dois ficheiros e arrastar novamente para o mesmo local **mods / update / update.rpf / common / data**
- Para “spawn” o carro abrir o Trainer, e escolher a opção “spawn por nome” e escrever **SHERIFFSCI**

Nota Importante: Se não conseguires ter mais de 8 veiculos usa este mod

- **Gameconfig for Limitless Add-On Vehicles**
Download: <https://www.gta5-mods.com/misc/gta-5-gameconfig-300-cars>

OBRIGADO, por usares os meu mod. **THANK YOU**, for using my mod.

CONTACTOS – CONTACTS

Email: pcgm@workgrafix.com **Facebook:** facebook.com/pcgamesmods **Youtube:** ytube.workgrafix.com

1º ADD: PATH: mods / update / x64 / dlcpacks

- Create a folder **SHERIFFSCI** name within the folder **dlcpacks**
- Unzip the .zip folder
- Drag into the folder you created the file **dlc.rpf**

2º ADD: PATH: mods / update / update.rpf / common / data

- Drag to the desktop the following files "**DLCLIST.XML**" and "**EXTRATITLEUPDATE.META**" and edit with Notepad, acrescentado the following lines in yellow further down.

DLCLIST.XML =

```
<Item>dlcpacks:\sheriffsci\</Item>
</Paths>
</SMandatoryPacksData>
```

EXTRATITLEUPDATE.META =

```
<Item type="SExtraTitleUpdateMount">
  <deviceName>dlc_sheriffsci:</deviceName>
  <path>update:/dlc_patch/sheriffsci/</path>
</Item>
</Mounts>
</SExtraTitleUpdateData>
```

- Save both files and drag again to the same place **mods / update / update.rpf / common / data**
- To "spawn" the car to open the Trainer, and choose the "spawn by name" option and write **SHERIFFSCI**

Important Note: If you cannot have more than 8 vehicles using this mod

- **Gameconfig for Limitless Add-On Vehicles**
Download: <https://www.gta5-mods.com/misc/gta-5-gameconfig-300-cars>

OBRIGADO, por usares os meu mod. **THANK YOU**, for using my mod.

CONTACTOS – CONTACTS

Email: pcgm@workgrafix.com **Facebook:** facebook.com/pcgamesmods **Youtube:** ytube.workgrafix.com

CRÉDITOS – CREDITS:

- Converting to GTA V: **bozdemirt**
- Converting to Pilice: **workgrafix**
- Police Lights: **Rockstars**
- Adapted Police Lights: **workgrafix**
- License Plate: **workgrafix**
- Information panel: **workgrafix**
- Fixed from all external lights: **workgrafix**

DOWNLOAD FONTE ORIGINAL – DOWNLOAD ORIGINAL FONT:

Link: <https://www.gta5-mods.com/vehicles/vw-scirocco-r-2011-beta>

SOFTWARE NECESSÁRIO - REQUIRED SOFTWARE

OpenIV: <http://openiv.com/>

Video Tutorial OpenIV: <https://www.youtube.com/watch?v=eyKObXa6btE>

ALTERAÇÕES - CHANGE LOG:

02-12-2016

- **PT:** Lançamento
- **EN:** First Release

OBRIGADO, por usares os meu mod. THANK YOU, for using my mod.

CONTACTOS – CONTACTS

Email: pcgm@workgrafx.com **Facebook:** facebook.com/pcgamesmods **Youtube:** ytube.workgrafx.com