

PORTUGUESE STOCKADE

(REPLACED-STOCKADE) v1.1 - 2016



pcGAMESmods

by workgrafix



INDICE - INDEX

1. INSTALAÇÃO
2. INSTALL
3. CRÉDITOS / CREDITS
4. ALTERAÇÕES – CHANGE LOG
5. CONTACTOS - CONTACTS

ATENÇÃO - ATTENTION

PT

1. O uso recreativo, privado e pessoal de imagens e marcas da **Prossegur, Securitas, Esegur, Loomis, Grupo8** não está sujeito a autorização prévia.
Mas para fins comerciais e públicos tais como vender e publicar videos terá de ter autorização.
2. Não redistribua sem autorização prévia por parte da **workgrafix**
3. A **workgrafix** não se responsabiliza por danos causados no Jogo ou Computador.
4. **NÃO ACONSELHAMOS A JOGAREM EM MODO ONLINE COM MODS POIS PODEM SER BANIDOS...**

EN:

1. The recreational, private and personal use of images and brands of **Prossegur, Securitas, Esegur, Loomis, Grupo8** is not subject to prior authorization.
But for commercial and public purposes such as selling and publishing videos have to have permission.
2. Do not redistribute without permission from the **workgrafix**
3. The **workgrafix** is not responsible for damage to the Game or computer.
4. **DO NOT ADVISE THE PLAY IN ONLINE MODE WITH MODS AS MAY BE BANNED ...**

OBRIGADO, por usares os meu mod. **THANK YOU**, for using my mod.

CONTACTOS – CONTACTS

Email: pcgm@workgrafix.com **Facebook:** facebook.com/pcgamesmods **Youtube:** workgrafix.com/youtube

||| PT ||||||||||||||||||| INSTALAÇÃO |||||||||||||||||||

SUBSTITUIR: 1º CAMINHO: .../mods/x64e.rpf/levels/gta5/vehicles.rpf/

SUBSTITUIR: 3º VEHICLES.META .../mods/update/update.rpf/common/data/levels/gta5

... [clica para abrir o ficheiro vehicles.txt em anexo](#)

depois de colar o vehicles, ir umas linhas mais para baixo e colar ou substituir

```
<Item>
  <parent>vehshare_truck</parent>
  <child>stockade</child>
</Item>
```

OBRIGADO, por usares os meu mod. **THANK YOU**, for using my mod.

CONTACTOS – CONTACTS

Email: pcgm@workgrafix.com **Facebook:** facebook.com/pcgamesmods **Youtube:** workgrafix.com/youtube

||| EN ||||||||||||||||||| INSTALL |||||||||||||||||||

REPLACE: 1º PATH: .../mods/x64e.rpf/levels/gta5/vehicles.rpf/

REPLACE: 3º VEHICLES.META .../mods/update/update.rpf/common/data/levels/gta5

... click to open the file attached [vehicles.txt](#)

after putting the vehicles, go a few lines further down and paste or replace

```
<Item>
  <parent>vehshare_truck</parent>
  <child>stockade</child>
</Item>
```

OBRIGADO, por usares os meu mod. THANK YOU, for using my mod.

CONTACTOS – CONTACTS

Email: pcgm@workgrafix.com Facebook: facebook.com/pcgamesmods Youtube: workgrafix.com/youtube

CRÉDITOS – CREDITS:

- Portuguese Template: **workgrafix**
- Converter Template: **workgrafix**
- License Plate: **workgrafix**
- Back Lights Rockstars: **Mixer2 Rockstars**
- Modified Stockade Rockstars: **workgrafix**

DOWNLOAD FONTE ORIGINAL – DOWNLOAD ORIGINAL FONT:

ALTERAÇÕES - CHANGE LOG:

07-10-2016 – v1.0

- **PT:**
 - Lançamento
- **EN:**
 - First Release

OBRIGADO, por usares os meu mod. **THANK YOU**, for using my mod.

CONTACTOS – CONTACTS

Email: pcgm@workgrafix.com **Facebook:** facebook.com/pcgamesmods **Youtube:** workgrafix.com/youtube