

## Backpack GTA SA Vegetation - v1.00

Документация к дополнению для *GTA San Andreas* на русском языке.



**Автор работы:** Чеслав Магелатов (YourCreatedHell)

**Авторы контента:** Rockstar Games

**Сайт автора:**

<http://yourcreatedhell.clan.su> (Русская версия)

<http://yourcreatedhell.ucoz.org> (Английская версия)

**Мои контакты:**

Почта: YourCreatedHell@yandex.ru, YourCreatedHell@gmail.com.

Skype: YourCreatedHell

**Копирайты:**

2010-2016 © YourCreatedHell

2010-2016 © YourCreatedHell / Чеслав Магелатов.

2010-2016 © by <http://yourcreatedhell.clan.su>

**Если желаете помочь в разработках, вы можете перечислить немного денег, на счета:**

Яндекс деньги - 41001981967599

WebMoney - Z310982678664, R332141566916, E224442773242

После того, как протестировали модификацию, просьба отписаться в форуме моего сайта:

<http://yourcreatedhell.clan.su/forum>

## 1. О модификации

**Backpack GTA SA Vegetation** - служит для ликвидации растительных модификаций для **GTA San Andreas**. Содержит в себе все необходимые модели, текстуры и настройки, благодаря чему можно все откатить до оригинальной игры. Благодаря этой модификации, можно устранить проблемы после установки **Project Oblivion**, **Behind Space Of Realities** и **Project Oblivion Revivals**.

Однако **DFF** файлы отсортированы в формате **Behind Space Of Realities** и **Project Oblivion Revivals**, но, не смотря на это, полностью откатывает растительность до оригинальной игры.

## 2. Установка:

### *Замена моделей:*

- замените файлы в архиве gta3.img "C:\Games\GTA San Andreas\models" на файлы из папки "GTA3.img", в содержимом архива, используя *Alci's IMG Editor 1.5*. После замены файлов, перестройте архив, нажав "*Rebuild*" (Ctrl+R).

### *Замена настроек:*

- Скопируйте папку *data* в папку с игрой, подтвердив замену файлов.

### *Установка травы:*

- Из папки "*Main*" скопируйте папку *models* в папку с игрой, подтвердив замену файлов.