

Backpack GTA SA Vegetation - v1.00

Документация к дополнению для *GTA San Andreas* на русском языке.



Автор работы: Чеслав Магелатов (YourCreatedHell)

Авторы контента: Rockstar Games

Сайт автора:

<http://yourcreatedhell.clan.su> (Русская версия)

<http://yourcreatedhell.ucoz.org> (Английская версия)

Мои контакты:

Почта: YourCreatedHell@yandex.ru, YourCreatedHell@gmail.com.

Skype: YourCreatedHell

Копирайты:

2010-2016 © YourCreatedHell

2010-2016 © YourCreatedHell / Чеслав Магелатов.

2010-2016 © by <http://yourcreatedhell.clan.su>

Если желаете помочь в разработках, вы можете перечислить немного денег, на счета:

Яндекс деньги - 41001981967599

WebMoney - Z310982678664, R332141566916, E224442773242

После того, как протестировали модификацию, просьба отписаться в форуме моего сайта:

<http://yourcreatedhell.clan.su/forum>

1. О модификации

Backpack GTA SA Vegetation - служит для ликвидации растительных модификаций для **GTA San Andreas**. Содержит в себе все необходимые модели, текстуры и настройки, благодаря чему можно все откатить до оригинальной игры. Благодаря этой модификации, можно устранить проблемы после установки **Project Oblivion**, **Behind Space Of Realities** и **Project Oblivion Revivals**.

Однако **DFF** файлы отсортированы в формате **Behind Space Of Realities** и **Project Oblivion Revivals**, но, не смотря на это, полностью откатывает растительность до оригинальной игры.

2. Установка:

Замена моделей:

- замените файлы в архиве gta3.img "C:\Games\GTA San Andreas\models" на файлы из папки "GTA3.img", в содержимом архива, используя *Alci's IMG Editor 1.5*. После замены файлов, перестройте архив, нажав "Rebuild" (Ctrl+R).

Замена настроек:

- Скопируйте папку *data* в папку с игрой, подтвердив замену файлов.

Установка травы:

- Из папки "Main" скопируйте папку *models* в папку с игрой, подтвердив замену файлов.