

Readme

Installation:

Schritt 1:

Öffnet IMG Tool 2.0 klickt auf Commands/ADD und fügt meine 3 Daten dort ein!

Schritt 2:

Wenn ihr die gemacht habt, klickt nun auf Commands/Rebuild Archive .
Wartet nun bis es fertig gelaufen ist.

Schritt 3:

Öffnet nun den Ordner C://Programme/Rockstar Games/Grand Theft Auto San
Andreas/data/maps/LA
und kopiert die Daten LAe2.IDE und LAe2.IPL in diesen Ordner.

Schritt 4:

Die Installation ist geschafft Have Fun!

```
#####      #####      #####      #  #      #####      #####  
#           #          #          #  #      #          #          #  
  
#           #####      #####      ##      #####      #####  
  
#           #          #          #  #      #          ##  
by #####      #####      #####      #  #      #####      #  #
```

Dieses Copyright darf NICHT ENTFERNT WERDEN!

Das 3DModell darf NICHT ohne meine Erlaubnist verändert werden! Es darf aber an
einen anderen Platz
in GTA Gemappt werden!

Kontakt:

E-Mail: checker@gtabrother.de

Webseite: <http://gtabrother.de/>

ICQ: 413992562